

Spelregels drietal hockey 2009-2010

In plaats van een cirkel is er het 5m doelgebied..

Teams

Een team bestaat uit maximaal 3 veld spelers. Er is geen doelverdediger. Er mogen wisselers zijn die op elk moment kunnen worden ingezet. Eerst een speler eruit, dan een speler erin.

Wedstrijdduur

2x15 minuten ,rust van max 5 min.

Beginslag van het spel

Mag in alle richtingen. Tegenstanders op min.3m van de bal.

Algemene regels

Het spelen van de bal mag alleen met de platte kant van de stick door middel van een push, schuifslag of flats. NIET SLAAN DUS.

Self-pass

Bij drietallen mag een spelhervatting NIET door middel van een selfpass genomen worden. Tenzij met een kort tikje op de bal in beweging te brengen alvorens een pass te geven. Het drijven van de bal met een self-pass is niet toegestaan.

Doelpunt

Een doelpunt kan alleen worden gemaakt door een aanvaller van binnen het 5m gebied.

Als een aanvaller van binnen het 5m gebied de bal richting doel speelt, maar de bal gaat via een voet of stick van een verdediger in het doel, is er ook een doelpunt gemaakt. Niet hoger dan 46 cm.

Wat mag niet?

- gevaarlijk zwaaien met de stick
- op de stick slaan van een tegenstander
- de bal hoog spelen
- de tegenstander duwen
- de bal met de voet spelen

Vrije slag

Deze moet worden genomen op de plaats van de overtreding.

De bal moet stilliggen en mag niet omhoog worden gespeeld.

De tegenstanders moeten minimaal 3m afstand van de bal nemen.

Als een verdediger in het 5m gebied een overtreding maakt krijgt het aanvallende team een vrije slag op de 5m lijn ,recht tegenover de plaats waar de overtreding heeft plaats gevonden.

Beide partijen op minimaal 3m afstand van de bal nemen.

Als een aanvaller in het 5m gebied een overtreding maakt krijgt het verdedigende team een vrije slag.

De bal moet op de 5m lijn worden gelegd recht tegenover de plaats waar de overtreding heeft plaats gevonden. Nu moeten alleen de tegenstanders op minimaal 3m afstand van de bal nemen.

Bal over de achterlijn als er geen doelpunt is gemaakt

- of uitslaan op de 5m lijn recht tegenover de plaats waar de bal over de achterlijn ging. Tegenstanders moeten minimaal 3m afstand van de bal nemen.
- of lange corner voor het aanvallende team. Alle spelers op 3 meter afstand.

Bal over de zijlijn

Inslaan vanaf de zijlijn. Tegenstanders op min. 3 meter. Als inslaan binnen het 5m gebied plaats vindt door het aanvallende team, moeten BEIDE partijen, behalve de nemer, minimaal 3m afstand van de bal nemen.

Time-out

- een time-out kan op initiatief van de spelleider worden gegeven
- een time-out kan gevraagd worden door de coach van een team

Spelleiding

Het speelveld is zo klein dat kan worden volstaan met 1 spelleider.

De spelleider is geen scheidsrechter en moet het spel begeleiden en kan bij voorkeur het spel onderbreken om uitleg te geven over situaties die de spelers niet begrijpen. De spelleider maakt voor aanvang van de wedstrijd afspraken met de coaches van beide teams over de toepassing van deze regels.

Spel

De wedstrijd wordt gespeeld op een kwart veld. Dat kwart is verdeeld in twee gelijke delen. Per deel spelen drie kinderen uit elk team tegen elkaar gedurende 15 minuten. Na de rust van 5 minuten spelen de teams opnieuw op elk deel van het veld tegen elkaar, maar nu tegen drie andere kinderen van het team. Er zijn dus vier deelwedstrijdjes in een #F wedstrijd.

Uitslag

De uitslag van de wedstrijd wordt bepaald op basis te verkrijgen punten per deel wedstrijd. De einduitslag wordt niet bepaald door alle doelpunten voor en tegen op te tellen. Per deelwedstrijd krijgt het winnende team 2 punten, bij een gelijkspel krijgen beide teams één punt, bij verlies krijgt het verliezende team 0 punten. Alle behaalde punten per deelwedstrijd worden opgeteld en als uitslag op het wedstrijdformulier gemeld. Maximaal kan een team dan 8 punten per wedstrijd verdienen. Dan heeft het team alle deelwedstrijdjes gewonnen.